

リーグ名 2016年度 U-18・名古屋地区リーグ1部A

	名古屋C	大同大大同B	明和	同朋Ⅱ	天白	鳴海	至学館	緑	南山	名古屋大谷	消化	勝点	勝	分	負	得	失	差	順位	
名古屋C		9/25 14:30	9/18 14:30	9/4 14:30	6/26 9:30	7/17 9:30	7/10 14:30	6/12 9:30	4/10 13:30	4/3 11:30	8	17	5	2	1	21	5	16	2	名古屋C
		:	○ 4 : 0	● 2 : 3	○ 4 : 0	○ 1 : 0	○ 3 : 0	△ 1 : 1	△ 1 : 1	○ 5 : 0										
大同大大同B	9/25 14:30		7/9 13:30	9/18 11:30	6/11 11:30	9/3 9:30	4/10 11:30	6/25 9:30	4/2 11:30	7/16 13:30	8	20	6	2	0	25	4	21	1	大同大大同B
		:	○ 3 : 1	○ 3 : 0	△ 2 : 2	○ 8 : 0	○ 2 : 0	○ 4 : 0	△ 1 : 1	○ 2 : 0										
明和	9/18 14:30	7/9 13:30		6/12 11:30	9/4 11:30	4/10 9:30	6/25 11:30	4/3 9:30	7/17 11:30	9/25 11:30	8	8	2	2	4	9	17	-8	7	明和
		● 0 : 4	● 1 : 3		△ 0 : 0	○ 2 : 0	○ 2 : 1	● 1 : 5	● 1 : 2	△ 2 : 2										
同朋Ⅱ	9/4 14:30	9/18 11:30	6/12 11:30		4/9 11:30	6/25 9:30	4/3 11:30	7/17 14:00	9/25 11:30	7/9 11:30	8	12	3	3	2	11	8	3	5	同朋Ⅱ
		○ 3 : 2	● 0 : 3	△ 0 : 0		● 0 : 1	△ 1 : 1	△ 0 : 0	○ 4 : 1	:										
天白	6/26 9:30	6/11 11:30	9/4 11:30	4/9 11:30		4/2 9:30	7/16 13:30	9/25 14:00	7/9 9:30	9/18 11:30	8	14	4	2	2	9	10	-1	3	天白
		● 0 : 4	△ 2 : 2	● 0 : 2	○ 1 : 0		○ 2 : 0	○ 1 : 0	:	△ 1 : 1										
鳴海	7/17 9:30	9/3 9:30	4/10 9:30	6/25 9:30	4/2 9:30		9/24 9:30	7/10 9:30	9/17 13:00	6/11 13:00	8	5	1	2	5	6	18	-12	10	鳴海
		● 0 : 1	● 0 : 8	● 1 : 2	△ 1 : 1	● 0 : 2		:	△ 0 : 0	● 2 : 3										
至学館	7/10 14:30	4/10 11:30	6/25 11:30	4/3 11:30	7/16 13:30	9/24 9:30		9/18 14:00	6/11 15:30	9/3 11:30	8	5	1	2	5	8	12	-4	9	至学館
		● 0 : 3	● 0 : 2	○ 5 : 1	△ 0 : 0	● 0 : 1		:	● 1 : 2	△ 2 : 2										
緑	6/12 9:30	6/25 9:30	4/3 9:30	7/17 14:00	9/25 14:00	7/10 9:30	9/18 14:00		9/4 14:00	4/10 9:30	8	9	2	3	3	9	16	-7	6	緑
		△ 1 : 1	● 0 : 4	○ 2 : 1	● 1 : 4		△ 0 : 0	○ 2 : 1		△ 3 : 3										
南山	4/10 13:30	4/2 11:30	7/17 11:30	9/25 11:30	7/9 9:30	9/17 13:00	6/11 15:30	9/4 14:00		6/25 11:30	8	12	2	6	0	16	12	4	4	南山
		△ 1 : 1	△ 1 : 1	△ 2 : 2	:	△ 1 : 1	○ 3 : 2	△ 2 : 2	△ 3 : 3											
名古屋大谷	4/3 11:30	7/16 13:30	9/25 11:30	7/9 11:30	9/18 11:30	6/11 13:00	9/3 11:30	4/10 9:30	6/25 11:30		8	6	2	0	6	5	17	-12	8	名古屋大谷
		● 0 : 5	● 0 : 2	:	● 0 : 3	● 1 : 2	● 1 : 2	○ 1 : 0	○ 2 : 0	● 0 : 3										