

2025年度 知多地区指導者研修会(BC ライセンスリフレッシュポイント付与対象)

<開催要項>

- 1. 主 催 (公財)愛知県サッカー協会
- 2. 主 管 (公財)愛知県サッカー協会 知多地区協会 技術委員会
- 3. 協力 なし
- 4. 定 員 32名 (※最少催行人数 16名)

【注意】 ※最少遂行人数に満たない場合は、開催中止となる場合があります。 ※応募多数の場合は、参加申込み時の記載事項を総合的に審査して決定いたします。

- 5. 講習内容 ビルドアップと前線からの守備を改善するためのプレー分析の観点
 - ◆基礎理論(講義) ◆実技
- 6. 講 師 (B ライセンスチューター)鈴木 理記

(CD ライセンスチューター)井浦 淑行、志鶴 丈佳光

7. 開催日程 2025 年 12 月 14 日(日)

受付時間:16:30~ 講習時間:17:00~20:30

- 8. 開催場所 松屋地所 FrechiField(人工芝)、知多市勤労文化会館
- 9. 参加費用 リフレッシュポイント付与希望者 **4,400円** リフレッシュポイント不要参加者 無料
- 10. リフレッシュポイント付与数 10ポイント(付与対象:サッカーB・C ライセンス、フットサル C ライセンス)

11. 申込方法

- (1)リフレッシュポイント付与希望者
- ・(公財)日本サッカー協会 KICKOFF サイト上から手続きしていただきます。

【申込画面への手順】

①JFA の HP(http://www.jfa.jp/)⇒【KICKOFF】⇒【JFA ID】ログイン

⇒【指導者】 ⇒ 講習会·研修会 ⇒ 講習会·研修会申込み

②当研修会を検索(下記3つのみ入力の上、検索をしてください)

※技能区分

- → サッカー指導者 又は フットサル指導者
- ※講習会・研修会区分 → リフレッシュ研修会
- ※主催協会
- → 都道府県を選択して、愛知県サッカー協会
- ③検索後、KICKOFF 上の手順に従い、お申込みください。
- 【注意】指導者資格をお持ちの方で未だ、JFAIDをお持ちでない方は、JFA IDを取得の上「保有資格登録」を行ってください。 但し、チーム・選手登録・審判資格登録等で、既に JFA IDをお持ちの方は、お持ちの JFA IDに保有資格登録を行ってください。

※参加費用は、受講確定後に KICKOFF にてお支払いいただきます。(支払い方法は受講確定後ご案内)

(2)リフレッシュポイント付与不要参加者 下記の Googleform よりお申し込みください。

URL https://forms.gle/MP812Qo4HLbdPw8T9

12. 申込期間 10月15日(日)~11月17日(月) ※期間厳守※

13. 受講可否のご連絡

・申込み締切り後、書類選考をもって11月25日(火)までに、受講の可否をお知らせいたします。

メールにて、ご連絡いたしますので、必ず <u>auto notice@mail.kickoff.jfa.jp</u> または <u>info.coach@aifa.jp</u> (指導者窓口専用)のメールが受け取れるように

してください。尚、選考に関するお問い合わせはお受けいたしかねますのでご了承ください。

14. その他注意事項

- ①KICKOFF にてお申込み時、コメント欄に「現指導チーム、指導歴等」を入力いただきます。書類選考時に必要な情報となりますので、必ずご入力ください。
- ②受講確定/参加料のお支払い後、万一受講をキャンセルされた場合、参加料は返金いたしかねますので予め ご了承ください。
- ③本講習会中において負傷した場合は、主管者にて応急処置を行いますが、一切責任を負いかねますので、ご了 承ください。また、万が一のため傷害保険などにご加入いただくことをお勧めいたします

15. 問い合わせ先

■講習会に関するお問い合わせ

(公財)愛知県サッカー協会 事務局

TEL: 052-846-2320(土日·祝日を除く)/FAX: 052-846-2383

E-mail: info.coach@aifa.jp (指導者窓口専用)

指導者専用お問い合わせフォーム:https://forms.gle/ZLLMbbETKUk3WxYHA

■KICKOFF システム(申込手順・保有資格登録)に関するお問い合わせ

JFA 登録サービスデスク TEL: 050-2018-1990 (最初の音声ガイダンスでは[1]KICKOFF を選択してください) ※お電話が繋がりにくい場合は、専用お問い合わせフォームよりお問い合わせください。

https://www.jfa.jp/registration/sd.html