

マッチウエルフェアオフィサー 報告書

氏名: _____
 大会名: _____
 チーム名:【A】 _____ VS 【B】 _____

開催日: _____年 _____月 _____日()
 主管: 県・()地区/()委員会

試合結果: _____ : _____ (_____ : _____) (_____ : _____) 延長(_____ : _____) (_____ : _____) PK(_____ : _____)

《評価項目》 * 報告事項記載のための参考として活用してください

監督(チーム役員)(各項目を◎○△の3段階で評価し、標準を○とする)

【A】【B】 ①選手への指示等

<input type="checkbox"/>	ウォーミングアップ等で選手への指示はポジティブであるか
<input type="checkbox"/>	良いプレーや行動を褒める、励ます、トライを促す、鼓舞しているか(叱責して、ネガティブな影響を与えている)
<input type="checkbox"/>	選手が生き生きと楽しそうにプレーしているか(委縮してプレーしているか)
<input type="checkbox"/>	失敗を恐れずにプレーしているか(失敗を恐れてプレーしているか)
<input type="checkbox"/>	選手が自ら判断をしてプレーしているか(選手の判断を奪ってしまっているか)
<input type="checkbox"/>	ベンチに戻る選手を温かく迎えているか
<input type="checkbox"/>	チームにポジティブな指示を与えているか(選手を名指して批判していないか)

②審判員に対して

<input type="checkbox"/>	判定に異議を示したり、過剰に反応していないか
<input type="checkbox"/>	審判を揶揄していないか
<input type="checkbox"/>	暴言を吐いていないか

③相手選手、相手チーム役員に対して

<input type="checkbox"/>	試合の前後で挨拶をしたり、健闘を称えあったりしているか
<input type="checkbox"/>	攻撃的な言動をとっていないか

④サッカーに対して

<input type="checkbox"/>	リスペクトある言動をとっているか(ファウルを助長する発言や時間稼ぎを思わせる行動はあるか)
--------------------------	---

選手(各項目を◎○△の3段階で評価し、標準を○とする)

【A】【B】 ①味方選手に対して

<input type="checkbox"/>	失敗を忘れさせようと鼓舞したり、良いプレーを褒めるなどポジティブな影響を与えているか
--------------------------	--

②審判員に対して

<input type="checkbox"/>	判定に異議を示したり、過剰に反応していないか
<input type="checkbox"/>	判定を素直に受け入れているなど、審判員に対して敬意を払っているか

③相手選手に対して

<input type="checkbox"/>	攻撃的な言動をとっていないか
<input type="checkbox"/>	相手選手に対して敬意を払っているか(無用な反則などを繰り返し犯していないか)

④サッカーに対して

<input type="checkbox"/>	リスペクトある言動をとっているか(遅延行為やファウルをされたふりなどないか)
--------------------------	--

《報告事項》 * ポジティブな内容8割、気づきを促したい内容2割程度を目安に記載をお願いします。

対 象	【A】	【B】
監督 チーム役員		
選 手		
その他 気づいたこと ・保護者 ・応援団 ・運 営 ・審判団 など		